***Trabajo Práctico N.º 7: Herencia y polimorfismo***

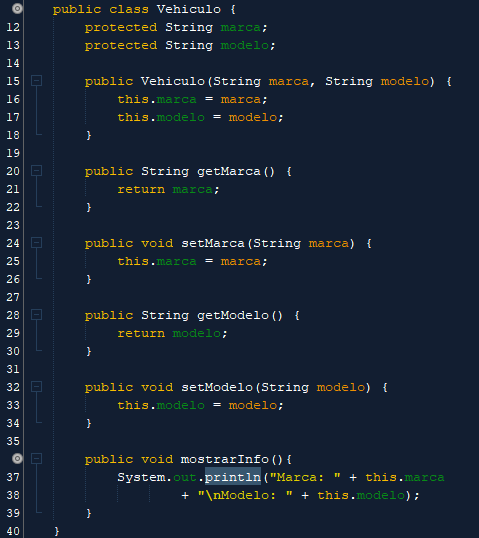
Estudiante: Emilia Gómez Juárez

Objetivo:

Comprender y aplicar los conceptos de herencia y polimorfismo en la Programación Orientada a Objetos, reconociendo su importancia para la reutilización de código, la creación de jerarquías de clases y el diseño flexible de soluciones en Java.

1. Vehículos y herencia básica:

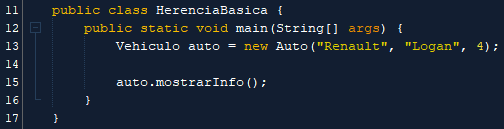
Clase base: Vehículo



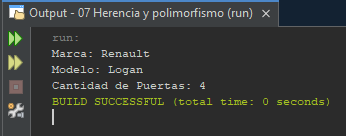
Subclase Auto



Main

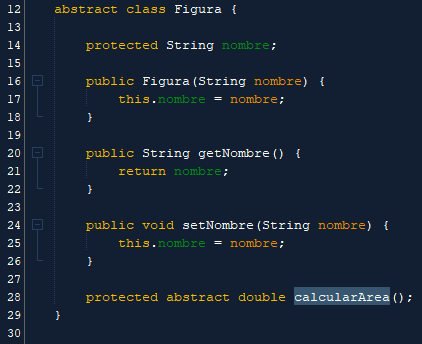


Resultado

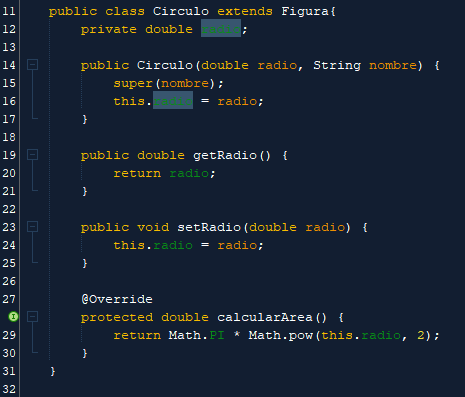


1. Figuras geométricas y métodos abstractos:

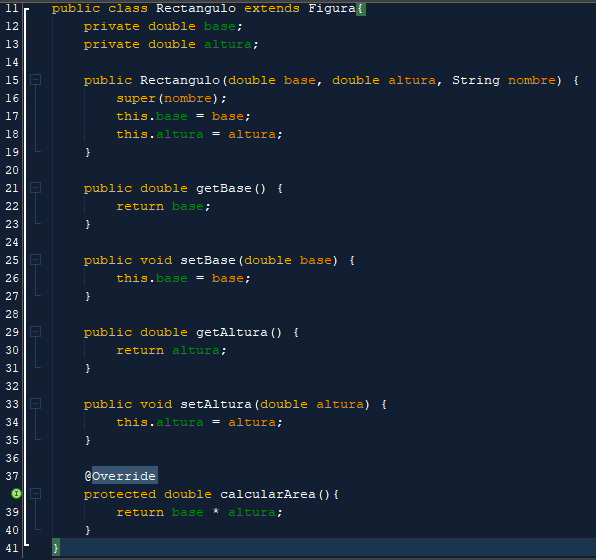
Clase abstracta: Figura



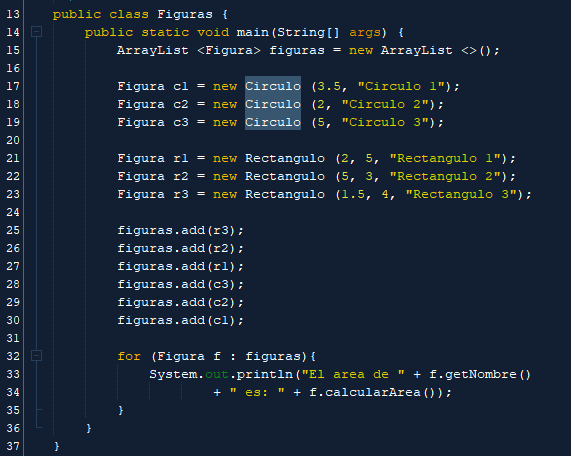
Subclase: Círculo



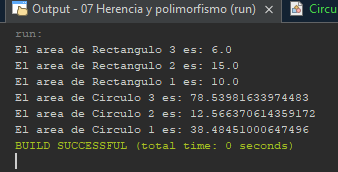
Subclase: Rectángulo



Main



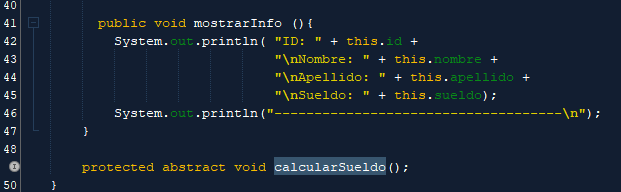
Resultado



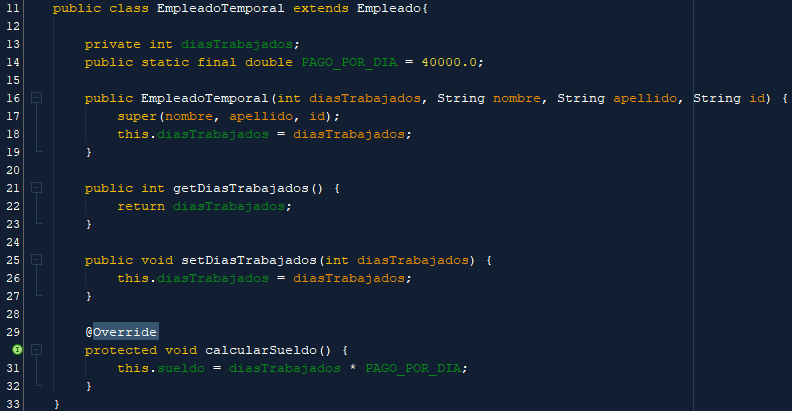
1. Empleados y polimorfismo

Clase abstracta: Empleado

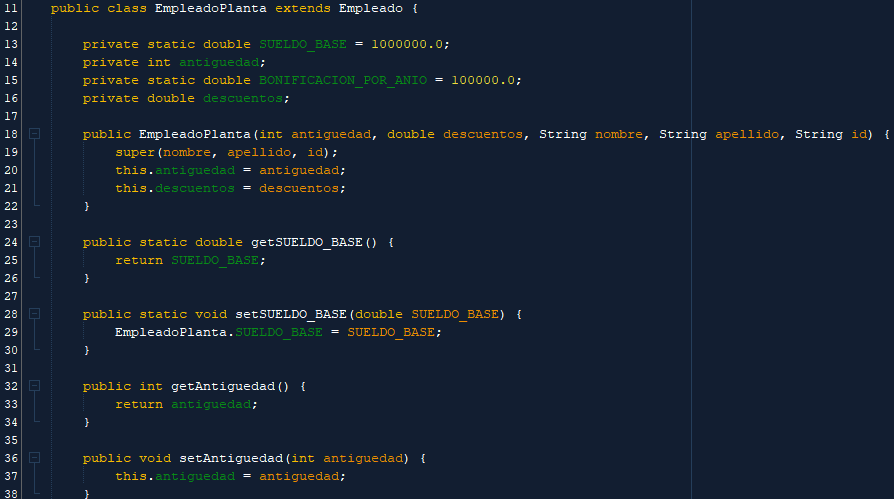


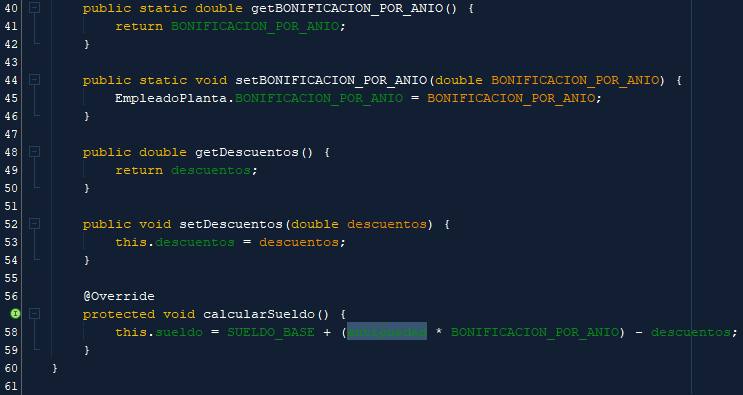


Subclase: Empleado temporal

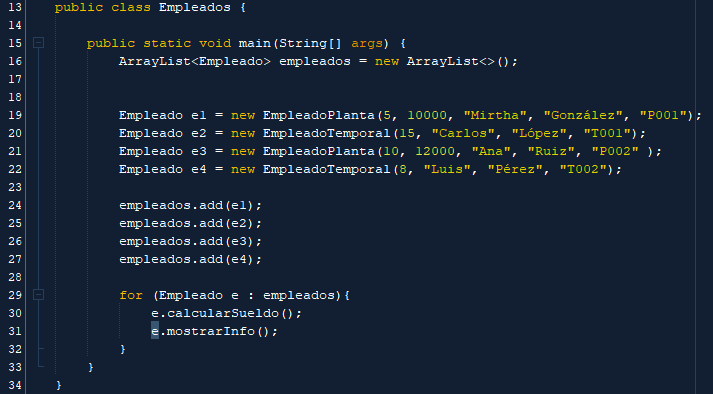


Subclase: Empleado de planta

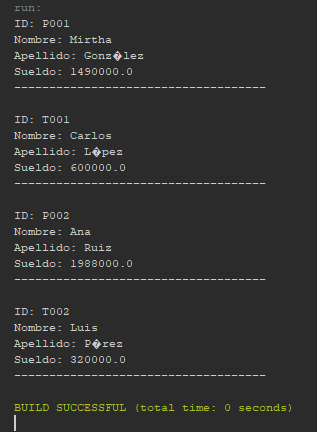




Main

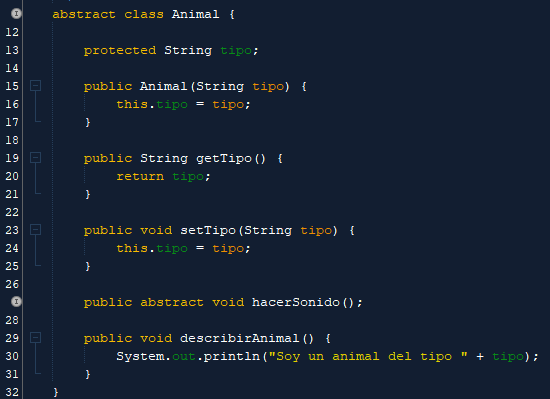


Resultados

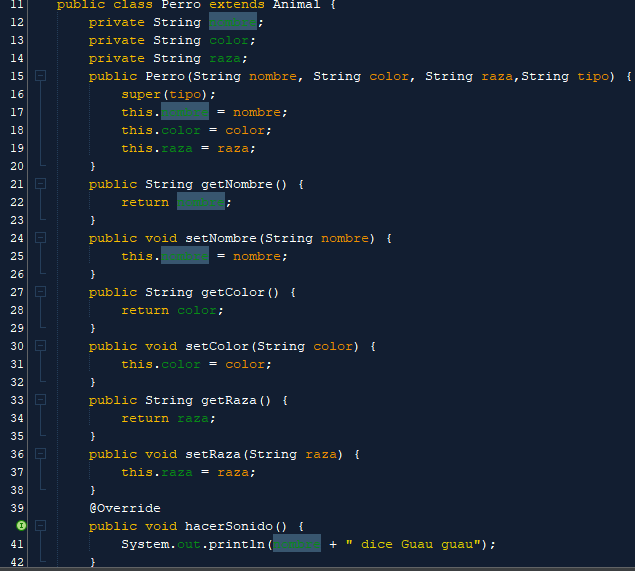


1. Animales y comportamiento sobreescrito

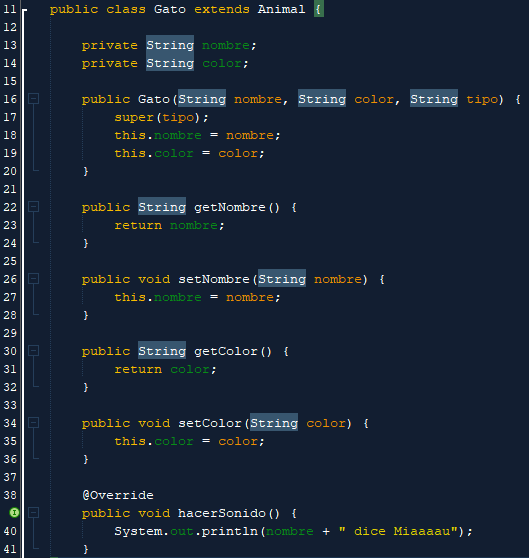
Clase base: Animal



Subclase: Perro



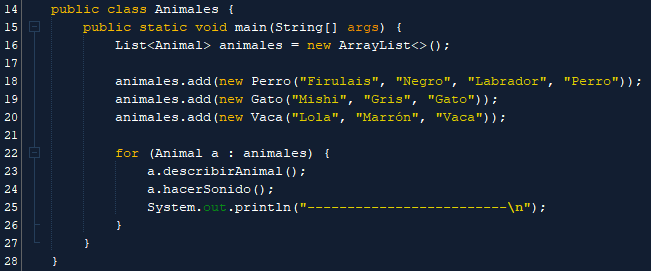
Subclase: Gato



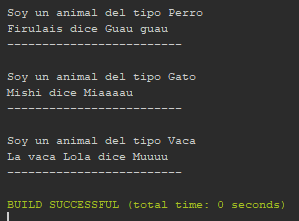
Subclase: Vaca



Main



Resultados



**REPOSITORIO REMOTO:** <https://github.com/GomezJEmilia/UTN-Programacion2-TPs-EmiliaGJ/tree/0415b46703a67c1f10b103dad9984a27109f5265/07%20Herencia%20y%20polimorfismo>